基于Kinect体感信息的动作及行为识别技术研究

随着计算机视觉技术的发展，让机器能够充分理解人的动作及行为，成为构建良好人机交互接口以及实现图像智能分析的关键。Kinect作为一款人机交互产品，提供了包含图像景深的丰富图像信息以及人体结构信息，为后续的动作及行为识别提供了丰富的数据基础。

本论文聚焦于基于Kinect体感信息的动作及行为识别技术研究，探究了典型思路及代表性方法，包括以骨架关节特征、三维模型特征、空-时特征和学习特征的动作及行为识别方法，并分析了不同方法的性能及其在不同环境中的适用性，包括鲁棒性和实时性，为典型应用场景提供算法设计及系统构建的决策依据，如，校园监控场景，体感游戏设计。。。

关键词：人体动作及行为识别；计算机视觉；视频监控；动作监测；